**Nombre:** Ednan Josué Merino Calderón

**Fecha:** 30 de ene. de 2023

**Proyecto Unidad 3 - Manhattan Fast**

El proyecto de “Manhattan Fast” es una aplicación que ayuda a los turistas de Manhattan a recorrer sus históricas y emblemáticas calles y atracciones turísticas en el menor tiempo posible, aprovechando así el día al máximo.

La aplicación está pensada para encontrarse en dispositivos móviles o dispositivos de escritorio. Ocupando gráficamente solo el distrito de Manhattan de la Ciudad de Nueva York, dividiendo geográficamente por barrios y suburbios conocidos, y ubicando las Atracciones Turísticas de forma oportuna, así el algoritmo dependiendo de donde esté ubicado el hotel del turista realizará el recorrido más rápido y corto su paseo.

* Nombre del agente: Manhattan Fast
* Entorno: Computadora, Turista, Manhattan
* Sensores: Teclado, próximamente GPS
* Actuadores: Pantalla o consola.

**Agente inteligente objetivos**

General:

* Brindar una experiencia de turismo al usuario cómoda, rápida y ágil para su tiempo y su bolsillo. De acuerdo a lo que quiere conocer, cuanto lapso dispone y la experiencia que desea tener.

Específico:

* Migrar en un futuro hacia teléfonos celulares con ayuda de sensores geográficos como GPS y brújula.
* Ayudar al usuario, en un inicio que hable castellano, y en un futuro implementar a otros idiomas.
* Satisfacer las órdenes del usuario en el menor tiempo posible.

**Grafo Objetivos**

General:

* Tener un mapa político de Manhattan con sus principales barrios, boroughts y atractivos turísticos, emblemáticos e imperdibles.

Específico:

* Determinar la ruta más corta para realizar un paseo turístico dependiendo de la zona en donde se encuentre alojado el turista.
* Conectar precisamente mediante enlaces los nodos (barrios, atracciones)
* Brindar una experiencia interactiva al usuario.

